

# GUIÓN TALLER DE GAMIFICACIÓN

## Cómo hacer un juego

(Introducción)

Bienvenidos al taller de gamificación ,¿Os estaréis preguntando, pero qué es eso de gamificación? Viene de la palabra games que ya sabéis lo que significa, verdad? Significa juego, y eso es lo que os vamos a enseñar a crear: un juego. Así que con nuestra ayuda y vuestro ingenio tendremos hecho un juego en menos de una hora.

Os vamos a repartir por parejas (pueden ser 2 o 3 personas) una plantilla para construir cada grupo su propio juego:

### **1º Empezamos por la Narrativa:**

¿Y os preguntaréis qué es la narrativa? La narrativa es la historia detrás del juego que vas a crear. Para esto debes de crear un historia que te guste para poder dar vida al juego.

Un ejemplo de narrativa, "Una niña encuentra en su colegio una caja escondida bajo el suelo del baño, al abrirla se da cuenta que esa caja perteneció a un alumno que estudió allí hace 30 años y éste propone un reto a aquel que encuentre la caja, encontrar un tesoro que escondió el mismo. Solo con un mapa y una serie de pistas el jugador debe llegar hasta el tesoro".

**Tenéis 10 min para crear una narrativa para nuestro propio juego.**

### **2º Personajes, Misiones, Insignias:**

**¿Qué son los personajes?** Son con los que te vas a encarnar en el juego, en cada juego es diferente, y a veces toman referencias de personas, animales, objetos etc. Cada personaje tiene unas características que lo hacen más débil, o más fuerte y adecuado para cada parte del juego.

**¿Y qué es una misión?** En un juego, una misión es una tarea la cual tiene que ser resuelta por uno o más personajes para conseguir una recompensa, esta parte se suele introducir en la narrativa del juego, se trata de cómo conseguir insignias o ítems, etc

**¿Qué son las insignias?** Suelen ser logotipos (monedas, escudos, etc,) que te ayudan a lograr el objetivo del juego, también sirven como recompensa al terminar una misión o cumplir unos requisitos.

**Tenéis 10 min para crear dos personajes, una misión, y cómo serán las insignias de vuestro juego.**

**3º Recursos para hacer el juego:** Para hacer un juego podemos utilizar desde materiales físicos para hacer juegos de mesa o adaptar los ya existentes (se podrán ver ejemplos en la zona E), códigos QR (zona G), kahoot, realidad aumentada, escape room (zona F), ... **Tenéis 5 min para decidir cómo haréis vuestro juego.**

**4º Mecánica del juego:** La mecánica son las instrucciones del juego. Es decir, las reglas, cual es el objetivo final, cómo llegar a él, si hay penalizaciones, si hay premios intermedios, (insignias), etc. Se trata de escribir las instrucciones del juego.

Por ejemplo, en el parchís si te sale un 6 tiras dos veces y si matas a alguien te cuentas 20. Gana aquel que llega primero con todas las fichas al final del tablero.

Otro ejemplo, en el trivial gana aquel que consigue todos los huesitos acertando preguntas.

En un escape room gana el que tarda menos en salir de la habitación y para ello ha tenido que superar pruebas y encontrar pistas.

En una gimcana con códigos QR o realidad aumentada puede haber muchos tipos de juego, pero normalmente gana el que acierta más preguntas.

**Tenéis 10 min para escribir las instrucciones de vuestra juego.**

**5º Nombre del juego. Tenéis 5 min para ponerle un nombre al juego.**